





INTRODUCTION

- 01. 프롤로그
- 02. 회사개요
- 03. C.I
- 04. 조직구성
- 05. 기술보유
- 06. 회사연혁

BUSINESS

- 01. 사업영역
- 02. 개발 프로세스
- 03. 게임
- 04. 애니메이션
- 05. 에듀케이션

PORTFOLIO



CREATIVE DIGITAL CONTENTS

INTRODUCTION

퍼니툴즈 소개



“모든 화살표는 즐거움으로 향한다.”

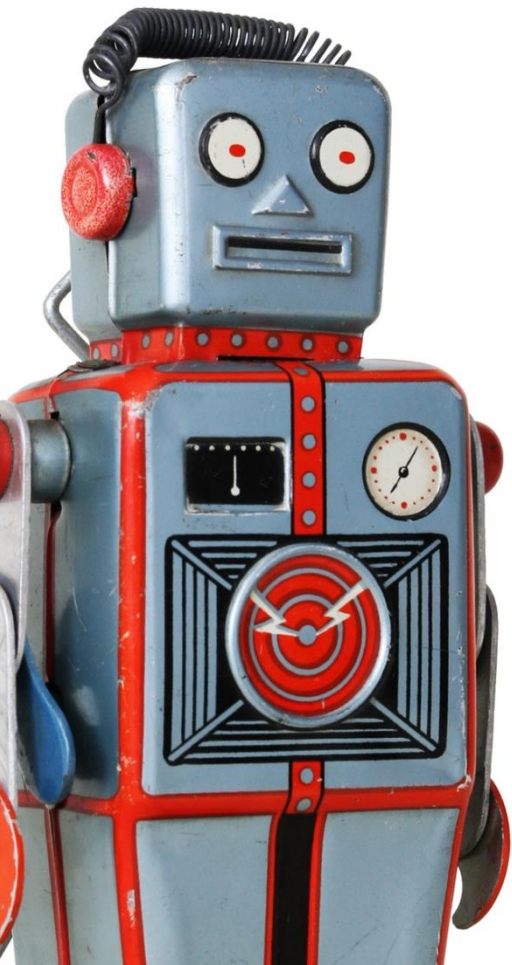
잘 만들어진 영화를 보는 건 즐겁습니다.

맛있는 음식을 먹을 때도, 신나는 음악을 들을 때도, 재미있는 소설을 읽을 때도, 결국 인간이 추구하는 최고의 정점은 즐거움입니다.

디자인도 마찬가지입니다. [주]퍼니툴즈는 즐거움을 만들어 갑니다.



INTRODUCTION | 회사개요



FunnyTools™

회사명 : 주식회사 퍼니툴즈
대표 : 이 동 철
설립일자 : 2003년 8월 14일(법인전환 : 2005년 11월 9일)
자본금 : 50,000,000원
소재지 : 서울특별시 강남구 선릉로76길 39(대치동,3층)
전화/팩스 : 02.553.8410, 8420 / 02.553.8417
사업자등록 : 120-86-88852
업종 : 디자인, 소프트웨어개발& 공급
홈페이지 : www.funnytools.com

FunnyTools™

LOGO

[주]퍼니툴즈는 즐거움을 디자인합니다.
Amusement(즐거움, 오락, 재미)는
[주]퍼니툴즈를 표현하는 가장 핵심적인 단어입니다.
오락기반(게임, 애니메이션)의 산업에 특화된
디자인그룹임을 명시할 뿐만 아니라
디자인마인드를 나타내기도 합니다.

MASCOT



오버액트는 [주]퍼니툴즈의 마스코트로서
개구장이를 모티브로 탄생되었습니다.
퍼니툴즈의 익살스러움을 표현하는
상징물입니다.

EMBLEM



2009년 [주]퍼니툴즈의 엠블렘은
'fill the funny'입니다.
세상을 즐거움으로 가득 채우고 싶은
퍼니툴즈의 마음입니다.



INTRODUCTION | 조직구성



협력업체 | 성우 더빙 | 동영상 촬영 | 베타 테잎 | CD-ROM 타이틀 제작 | 교수설계



장비현황

1. 외부서버 (제온CPU) 1EA
2. NAS(2t) 3EA
3. 듀얼코어PC 12EA
4. 컬러 레이저프린터

보유 소프트웨어

1. Photoshop CS5
2. Illustrator CS5
3. InDesign CS5
4. Flash CS5
5. Dreamweaver CS5
6. Premiere Pro CS5
7. After effects CS5
8. 3D MAX 2009
9. Windows7 Ultimate K
10. Office 2010
11. 산돌폰트

개발언어

1. Action script 2.0/3.0
2. HTML
3. JAVA script
4. XML

FUNNY TOOLS 2013

암웨이 율리강령 과정 개발
패스원 로지컬씽킹 과정 개발
패스원 직장인을 위한 회계과정 개발
패스원 우석진 강사의 강사공감과정 개발
울트라셋 약품 홍보 애니메이션
사노피온코 약품 홍보 애니메이션
모티리톤 약품 홍보 애니메이션
마이보라 약품 홍보 애니메이션
올메살탄 패밀리 약품 홍보 애니메이션
카네스텐 질염 약품 홍보 애니메이션
대한뇌졸중학회 뇌졸중 홍보 애니메이션
루센티스 약품 홍보 애니메이션
분당서울대병원 교육/홍보 동영상 개발
국방부 홍보동영상 개발
알리안츠생명 홍보 애니메이션 개발
노개명수학 홍보 애니메이션 개발
유명상표 홍보 애니메이션
한국도로공사 노리닝과정 개발
한국개인정보보호 협의회 홍보동영상
신한은행 신용카드개론 리뉴얼

FUNNY TOOLS 2012

웅진패스원 창의력과정 개발
한화S&C 한화 밸류데이2 과정 개발
국토해양부 브레인 서바이벌 퀴즈게임 개발
신용산역 현대아이파크몰 키오스크 디자인 개발
한국안센 조현병 홍보 애니메이션 개발
핵안보회의 DVD 매체 제작
친일인명사전 앱 개발
미래에셋 퇴직연금제도 과정개발
LG화학 정보보호과정개발
LG화학 디스플레이과정개발
아모레퍼시픽 윤리탐험대 과정개발
아산병원 소화기병센터 홍보 애니메이션(간경변, 크론병) 개발
테크빌닷컴 연구윤리/연구보안 과정개발
한국소비자원 소셜커머스 사업자 분쟁 애니메이션 개발
한국소비자원 소비자보호애니메이션 개발
한국소비자원 학원사업자 분쟁 애니메이션 개발

FUNNY TOOLS 2011

튼튼영어 e-교과서 콘텐츠 부분 제작

Word Traveler 1-6권 / Sound Factory 1-3권

What letters Say 1-6권 / Time to Talk 1-6

인하공대 '사이버강의' 콘텐츠 개발

대한체육회 성희롱예방교육 애니메이션 개발

아모레 정보보안 과정개발

외환은행 대한의사협회 카드 홍보 애니메이션 개발

한국소비자원 소비자 보호 애니메이션 개발

한국소비자원 여행사업자 소비자 분쟁 애니메이션 개발

현대경제연구원 대한체육회 성희롱예방 애니메이션 개발

현대경제연구원 ESB프로 어플 프로모션 애니메이션 개발

에듀필 주니어 앰버서더 스위스 과정개발

이화여대 도서관 튜토리얼 과정개발

웅진패스원 멘토를 위한 멘토링 커뮤니케이션 과정개발

웅진패스원 팀장을 위한 인사평가 실무 과정개발

국민건강보험 의료이용가이드 리뉴얼

FUNNY TOOLS 2010

흥국생명 '통합보험 예고편' 애니메이션
2010 교육부 56학년 '검인정' 과정 컨소시엄 개발
웅진패스원 '신세계 친환경경영'과정 개발
웅진패스원 '유통CS과정' 개발
웅진패스원 '유통전략과정' 개발
웅진패스원 '유통회계과정' 개발
행정안전부 '안보이해과정' 개발
PCA투자신탁 홍보애니메이션 개발
SH자산운용 홍보애니메이션 개발
충북포도홍보관 전시콘텐츠 개발
현대 아산병원 '소화기병 센터' 애니메이션 개발

FUNNY TOOLS 2009

한국 정보보호 진흥원 [정보보호 콘텐츠 목록] CD타이틀 개발
현대인재개발원[위기를 기회로 만드는 원가절감 프로젝트]과정 개발
한국고택문화재소유자협의회 [한국의 고택]과정 개발
행정안전부 [민원서비스선진화]애니메이션 개발
신한카드 [신용카드 개론]과정 및 은행용 개발
신한카드 [통합단말 터미네이터] 신용카드 업무화면 개론과정 개발
서울대학교병원 [서울대학교 병원 지식검색] 과정 프로토개발
웅진패스원 반드시 성공하는 Six 시뮬레이션 개발
네오그래프 '고택' 과정개발
2009 교육부 34학년 '검인정' 과정 컨소시엄 개발

FUNNY TOOLS 2008

캠퍼스21-사이버 윤리경영과정 공기업용 개발
-사이버윤리경영과정 일반기업용 개발
-임웨이 세일즈 앤 마케팅 플랜과정 개발
BC카드-출동 BC카드 애니메이션 개발
시그마와이즈 산업인력공단 텔레마케팅과정 개발
-신한카드 고객응대 메뉴얼과정 개발
-하이자산운용 하이오토시스템 주식혼합형 펀드과정 개발
유니메이션 코리아 시사영어사 파닉스 게임 15종 개발
유비온-직장내 성희롱 예방 및 대처법과정 개발
이노크루-한국도로공사 행복COM 윤리경영과정 개발
한국 정보보호 진흥원-정보통신연구개발사업 보고서 CDE타이틀 개발
두드림-아나운서 트레이닝과정 개발
의료이용가이드과정 개발
미래에셋 코코잉과 함께 배우는 어린이 경제과정 개발
국민은행 채널고정 명품CS과정 개발
하나은행 윤리경영! 실천을 넘어 문화로과정 개발

FUNNY TOOLS 2007

캠퍼스2- 지속가능경영과정 개발
 신한생명 행복한 미래설계 보험애니메이션 개발
 애드쿠아인터랙티브- 레모나게임 [삽입식품]
 -처음처럼플레이시게임 개발
 동양그룹 일곱가지 윤리여행과정 개발
 가스공사 윤리경영 리더쉽과정 개발
 관세청 관세청 공직자 재산등록과정 개발
 한국투자신탁 펀드초보강조과정 개발
 -교육인적자원부스승의 날 본고사 패지
 [항상포착 어머니 이럴수가]애니메이션 개발
 농촌진흥청 [우리농업 활력 축전]애니메이션 개발
 한국투자신탁 [네비게이터 펀드]애니메이션 개발
 재정경제부 [편의 전투 보너스]사운드애니메이션 개발
 정보통신부 [대한민국 정보보호 보고서]애니메이션 개발
 국제협력단 [코이카 패밀리 만남/나눔/사랑/동행/희망]
 -애니메이션 개발
 산업인력공단 [돈이되는 금융상품 투자전략]과정 개발
 산업인력공단 [말면돈되는 보험상품투자과정 개발
 건강보험공단 [의료이용가이드]과정 개발

교원 [내맘대로 말풍선 꾸미기] [쌍성 라이엇]플레이시게임 제작
 디자이너랑 [임산부 스트레칭]과정 동영상 개발
 삼육대학교- [연구윤리]과정 개발
 아이디코리아닷컴- 풀미칸 [소화천식]애니메이션 개발
 클라인텍-청주대학교 [한국문화기행]과정개발
 푸른감성- 여성정책연구원 [성인지 지식정보자원 구축사업]
 RMP-웅진 [문화의 코드를 읽으면 마케팅이 보인다]과정 개발
 RMP-잡자는 사람이 일도 잘한다[과정 개발
 버디버디-메신저용 이모티콘 개발
 이프론트- 후추 추억을 파는 가게[인트로 동영상 제작
 미래에셋 [주식도사에게 배우는 알기 쉬운 주식이야기]과정 개발
 KTF [거침없이 ACTION]과정 개발
 [한화신 인재상]과정 개발
 한화건설 [기초부터 관리까지! 환경안저 마스터하기]과정 개발
 포스코 [철의 역사와 함께하는 세계 노사관계]과정 개발
 [경제야 놀자]경제지표 읽기[과정 개발
 [상담의 기술, 고객에게 가는 길]과정 개발
 [TOP]텔러가 되는 길[과정 개발

FUNNY TOOLS 2006

(주)해태제과 아이부라보 플래시게임 정기 납품
레모나 이벤트 게임 개발
건강보험공단 '의료이용가이드'콘텐츠 개발
포스데이터 교육 애니메이션 개발
(주)엘림에듀 '아라한 논술극장'전 과정 개발
서울파이낸셜 플래시 배너 개발
(주)천재교육 우등생 해법시리즈 CD24 개발
(주)천재교육 학력평가 총정리 CD 개발
GS건설 전자CI Book 개발
삼육어학원 Yes I Can 6CD 개발
신한은행 이러닝 신인재상 과정 개발
LG성희통 과정 개발
Gakken DVD동화 콘텐츠 3종 개발
메디게이트 약품 교육 콘텐츠 개발
국정홍보처 국정브리핑 애니메이션 개발
노동부 퇴직연금제 애니메이션 개발
교육부 방과후 학교 애니메이션 개발
한미FTA 홍보 애니메이션 개발

이러닝 박람회 홍보 애니메이션 개발
인터넷 중독/탐푸르츠 홍보 애니메이션 개발
아모레퍼시픽 윤리교육과정 개발
산업인력공단 금융상품과정 개발

FUNNY TOOLS 2005

11월 9일 주식회사 퍼니툴즈로 법인전환
(주)천재교육 우등생 용어 검색CD 및 학습CD 개발
(주)중앙에듀 경제교육 CD타이틀 개발
(주)기탄교육 기탄한글 D56집 CD타이틀 개발
하이닉스 이러닝 에피소드 제작
우리은행 이러닝 에피소드 제작
소망화장품 코엔자임 Q10 이벤트 게임 개발
하이닉스 윤리경영캠페인 애니메이션 시리즈 제작
미세스키 영어동화 애니메이션 제작
유아학습사이트 모든아이(www.madeunice.com)인수
통일21 이벤트게임 개발
오리온 포카칩투니스 이벤트 게임 개발
농협 이러닝 행복한 농협 만들기 애니메이션 제작
소망화장품 멜라클리어 이벤트게임 개발
2005 피스컵챌린지 이벤트게임 개발
성균관 예절교실 애니메이션 6편 제작
재경부 2005혁신박람회 홍보 애니메이션 제작
(주)천재교육 창의력 해법수학 30타이틀 개발

포스코 이러닝 애니메이션 6편 제작
베니건스 이벤트 게임 개발
해태제과 아이부라보 플래시게임 개발 납품
한국아쿠르트 곰탕이 이벤트게임 개발

FUNNY TOOLS 2004

한국전력 이러닝 애니메이션 제작
2004 삼성IT페스티벌 홍보 애니메이션 및 플래시게임 개발
대교 영어동화 애니메이션 스토리판팡 5편 제작
부여 송국리 유물 애니메이션 제작
(주)천재교육 사고력 해법수학 CD 36 타이틀 개발
연탄왕 플래시게임 시리즈 개발
삼성 넥시오 홍보 애니메이션 및 플래시게임 개발
(주)히스코 인터네셔널 캐나다 전자소 홍보용 인트로 제작
(주)산돌커뮤니케이션 폰트 인스톨러 개발
한국계육협회 구구데이 홍보 배너 제작
LG생활건강 엘라스틴 리페어링 프로그램 홍보 애니메이션 제작
(주)제일기획 삼성 C메뉴얼 전자북 시스템 개발
방귀대장 뽕뽕이의 초록별 대모험 VTR버전 타이틀 제작
해태제과 bravocom 플래시 게임 기획 및 개발 계약 체결
농협 이러닝 콘텐츠 개발
LG생활건강 아트만 엑스트림 홍보용 애니메이션 제작
LG화학 LG혁신통 애니메이션 2종 개발
(주)테크리 에스보드 홍보용 애니메이션 제작

OCN 스타일픽스 오프닝타이틀 제작
SKMBank 홍보 애니메이션 제작
EBS드라마 강순이 애니메이션 개발 계약 체결
경기도 관광공사 이벤트 플래시 게임 개발

FUNNY TOOLS 2003

(주)오픈타운 온라인게임 디자인 개발 체결
(주)필룩스시스템 타자몽 게임 디자인 개발
동부한농관련 키타록 일러스트 제작
(주)파라파소프트의 정글사다리게임 디자인 개발
연세 산부인과 홈페이지 개발
짜장천짬뽕천 홈페이지 개발
915 사업자등록
814 퍼니툴즈 설립



사업영역

CREATIVE DIGITAL CONTENTS



[주]퍼니툴즈의 모든 개발베이스는 디자인입니다. [주]퍼니툴즈의 사업분야는 크게 게임, 애니메이션, 에듀케이션 이렇게 세가지로 구분지어 집니다.
이 모든 영역은 성격이 다르지만 Amusement 에서 하나로 귀결되어 집니다.
게임과 애니메이션, 에듀케이션과 게임, 에듀케이션과 애니메이션 또는 게임과 에듀케이션.
이 조합들은 마치 커피와 프림 처럼 잘 융화되어 독특한 시너지효과를 발생시킬 수 있는것 입니다.
오감충족의 개발능력. [주]퍼니툴즈가 있습니다.



[주]퍼니툴즈의 개발공식에는 차별성이 있습니다.
프로젝트를 진행함에 있어 심미성에 기인한 디자인적인 접근방식을 택하고 있습니다. 같은 조건이면 보다 더 시각적으로 검토하여 최적의 레이아웃을 도출합니다.
결과에 대한 반응을 예측하고 End user를 생각하여 Concept를 잡고 매번 상황에 맞는 팀을 제 구성합니다.
다양한 각도에서 사물을 바라보고 새로운 가능성을 제시합니다.



GAME



SYSTEM

- PLANNING
- CHARACTER DESIGN
- INTERFACE DESIGN
- PROGRAMMING



CONTENTS

- 이벤트게임
- 교육용게임
- 웹서비스용 게임
- 모바일게임

게임은 우선 재미있어야 합니다.

버튼 하나에서부터 게임성 까지 어느 것 하나도 소홀히 할 수 없는 것이 바로 게임개발입니다. 1,2초의 타이밍차이가 게임의 전체적인 느낌을 좌우 할 수도 있기 때문입니다.

[주]퍼니툴즈는 게임기획부터 디자인까지 최적의 결과를 만들어냅니다.

ANIMATION



SYSTEM

- PLANNING
- CHARACTER DESIGN
- ILLUSTRATION & ART WORK
- FLASH ANIMATION



CONTENTS

- | | |
|-----------|--------------|
| 방송용 | 교육용 |
| - CF | - e-learning |
| - 뮤직비디오 | - 동화애니메이션 |
| - TV애니메이션 | - 웹 서비스 콘텐츠 |

플래시를 기반으로 웹 서비스부터 방송용까지 다양한 형식의 애니메이션 Contents들을 개발 제작 할 수 있습니다. [주]퍼니툴즈는 항상 다양하고 독특한 표현기법을 연구 개발하고 있으며 효율적인 애니메이션 제작 시스템을 구축하고 있습니다.

EDUCATION



SYSTEM

- PLANNING
- ANIMATION TEAM
- GAME TEAM
- PROGRAMMING



CONTENTS

- CD-ROM타이틀
- E-learning
- 멀티미디어 제작
- 학습사이트

게임, 애니메이션등의 각종 요소들이 총 집합하여 제작되어지는
교육용 Contents들은 오프라인부터 습득해온 노하우들을 바탕으로
참신하고 새로운 에듀테인먼트 솔루션을 제시합니다.



“귀하의 관심에 감사 드립니다.”